

Gebruikershandleiding

Fightpassport



Nederlandse Vechtsportautoriteit

Versie: april 2020

E-mail: info@vechtsportautoriteit.nl

Website: www.vechtsportautoriteit.nl / <https://fightpassport.nl/>

Aanleiding Fightpassport

De Nederlandse Vechtsportautoriteit (VA) is door het ministerie van Volksgezondheid, Welzijn en Sport (VWS) in het leven geroepen. De VA moet de full contact vechtsporten reguleren.

Rond 2010 ging het niet goed met onze sporten. Evenementen liepen uit de hand. De vechtsportsector was slecht georganiseerd. Het ministerie van VWS gaf NOC*NSF de opdracht om hier verandering in te brengen. Er werd een tijdelijke 'stuurgroep' opgericht, onder leiding van toenmalig burgemeester van Amsterdam Eberhard van der Laan. Deze club sprak met veel mensen uit de vechtsportwereld. De conclusie was dat er één Nederlandse Vechtsportautoriteit moest komen. Die moest toezicht gaan houden op de veiligheid, kwaliteit en gezondheid bij het kickboksen, thaiboksen en Mixed Martial Arts (MMA).

In 2017 is de VA opgericht. Dit is sindsdien de landelijke toezichthouder. Het doel is 'het bevorderen van een veilige, gezonde en goed georganiseerde vechtsportsector'. De VA richt zich op sportoverstijgende maatregelen, die niet door onafhankelijke bonden en vechtsportorganisaties alleen kunnen worden uitgevoerd.

In de full contact vechtsporten heb je verschillende bonden en organisaties die evenementen organiseren en begeleiden. Er was geen centraal overzicht van wedstrijdvechters, waarin werd bijgehouden hoe vaak ze gewonnen of verloren hadden, en op welk niveau ze actief waren. Dit betekent dat een zeer ervaren sporter tegen een veel minder ervaren sporter zou kunnen komen te staan wat pedagogisch en medisch niet verantwoord is. Ook in medisch opzicht ontbrak belangrijke informatie. Zo zou een vechter die bij de ene bond 'Knock Out' was gegaan of geschorst was, bij de andere bond gewoon kunnen meedoen aan wedstrijden. Dit waren zeer onwenselijke situaties.

De VA heeft, samen met REM Automatisering, het Fightpassport ontwikkeld. Het Fightpassport is een uniform, digitaal wedstrijdboekje voor alle kickboksers, Thaiboksers en MMA'ers die in Nederland actief zijn. Alle bonden die auspiciën verlenen over de evenementen in Nederland, gebruiken dit systeem. Hierdoor is er nu wel een duidelijk overzicht van elke wedstrijdvechter. Hoeveel wedstrijden hebben ze gevochten, op welk niveau, hebben ze gewonnen of verloren, zijn ze onlangs nog 'K.O.' gegaan? Het staat er allemaal in. Het is er om de veiligheid en gezondheid van de vechtsporters te vergroten.

Inmiddels is het systeem ruim een jaar in gebruik. Wie in Nederland een wedstrijd wil vechten, moet zijn ingeschreven in het Fightpassport-systeem. Of je nu Mieke heet en je eerste jeugdpartij vecht, of als je Rico heet en vecht voor de wereldtitel: het Fightpassport is er ook voor jou!

Inhoudsopgave

Aanleiding Fightpassport	2
Gebruikersregels	4
Helpdesk Fightpassport	5
Overzicht icoontjes en begrippen Fightpassport	6
Gebruiker 1: De vechter	8
<i>Algemeen</i>	8
1. Aanmelden als vechter	8
2. Ontvangen bevestiging	9
3. Instemmingsverklaring	10
4. Invoeren gegevens	11
5. Wachtwoord vergeten	12
6. Hoofdportaal vechter	13
Gebruiker 2: De bond	14
<i>Algemeen</i>	14
1. Gebruikersnaam en wachtwoord	14
2. Aanmelden bond	14
3. Hoofdportaal bond	15
<i>Invoer evenement</i>	16
1. Maak het evenement aan	16
2. Datum en naam evenement	16
3. Hoofdportaal evenement	17
4. Matchmaking	18
5. Vechters 'matchen'	18
6. Matchmaking ordenen	19
7. Uitslagen invoeren	20
8. Leg eventuele disciplinaire startverboden op	21
Gebruiker 3: Ringarts	22
<i>Gebruikersnaam aanmaken</i>	22
1. Gebruikersnaam en wachtwoord	22
2. Aanmelden ringarts	22
3. Hoofdportaal ringarts	23
<i>Medisch startverbod opleggen</i>	24
1. Klik vanuit het hoofdportaal op de tegel 'vechters'	24
2. Selecteer de vechter die u een medisch startverbod wil opleggen	24
3. Ga naar de tegel 'startverboden' van de vechter	25
4. Klik op het 'plus' teken om een medisch startverbod toe te voegen	25

Gebruikersregels

- LET OP: Het digitale Fightpassport is een onafhankelijk systeem. Het staat onder beheer van de Nederlandse Vechtsportautoriteit. Het staat los van het lidmaatschap van een sportbond.
- Iedere deelnemer aan een wedstrijd in Nederland moet geregistreerd worden in het Fightpassport-systeem. Ook buitenlandse vechters. Ook jeugdige vechters op de mat. Ook professionals. Iedere deelnemer ontvangt éénmalig een uniek VA-nummer. Dit gaat de hele vechtsportloopbaan mee.
- De vechters zelf zijn verantwoordelijk voor hun eerste aanmelding. Zij gebruiken hierbij een persoonlijke e-mailadres. Dus niet een e-mailadres van een sportschool of management. Minderjarige vechters kunnen worden ingeschreven door een ouder/voogd.
- Om je als vechter in te schrijven in het Fightpassport, of om het als bond/arts/matchmaker te gebruiken is er internetverbinding nodig. Ga naar <https://fightpassport.nl/> om in te loggen in het Fightpassport. (Bonden en ringarts schrijven zichzelf niet in, dit gebeurt via de Vechtsportautoriteit.)
- Bij de eerste keer inloggen ná de inschrijving moet i.v.m. de veiligheid een nieuw wachtwoord worden aangemaakt, en een 'unlock code' worden ingevoerd. Hiervoor wordt automatisch een e-mail opgestuurd naar uw e-mailadres.
- Om te kunnen bewijzen wie jij bent, moet je voortaan rond wedstrijden altijd een ID-kaart, paspoort, rijbewijs of ander geldig legitimatiebewijs kunnen laten zien.
- Vanuit elke vechtsportbond wordt één iemand verantwoordelijk gesteld voor het beheer van het digitale Fightpassport. Hiervoor wordt een gebruikersovereenkomst getekend tussen de VA en de desbetreffende bond. Indien een bond meerdere evenementen op dezelfde dag heeft, kan hiervoor tijdig een extra gebruikersnaam en wachtwoord worden aangevraagd bij de VA.
- De inloggegevens van de ringartsen worden door de VA uitgegeven. Indien de arts problemen heeft met inloggen of er een nieuwe ringarts is, kun voor gebruikersnaam en wachtwoord van het Fightpassport een e-mail worden gestuurd naar: info@vechtsportautoriteit.nl
- De ringarts is verantwoordelijk voor het invoeren van alle medische gegevens (medische keuring, eventuele medische startverboden of opmerkingen).
- De bond is verantwoordelijk voor het tijdig invoeren van alle vechters, de matchmaking en het invullen van de uitslagen. Is er geen internet aanwezig op de locatie van het evenement, voer de gegevens (vechters, matchmaking, uitslagen) dan na afloop van het evenement in. Dit kan tot 4 dagen na het evenement. Vijf dagen na het evenement wordt het evenement automatisch afgesloten. Dan kan er niet meer gemuteerd worden.
- De Vechtsportautoriteit voert steekproefsgewijs controles uit in het Fightpassport om te kijken of alle gegevens op een juiste wijze worden verwerkt door de verschillende gebruikersgroepen.

- **LET OP!** Het kan voorkomen dat onze automatische e-mails in de SPAM of Postvak Ongewenst terechtkomen. Kijk eerst daar, voor je ons mailt dat de e-mail niet aankomt. (Want ons antwoord zal dan misschien óók daar belanden.)






Helpdesk Fightpassport

Indien er vragen of opmerkingen zijn, kijk dan eerst deze handleiding goed door. Als je daar het antwoord niet vindt, of er is een storing, dan kan je contact opnemen met de Vechtsportautoriteit via: info@vechtsportautoriteit.nl

Overzicht icoontjes en begrippen Fightpassport

In het digitale Fightpassport kunt u verschillende icoontjes en knoppen tegenkomen. Hieronder volgt een uitleg. (Hou er rekening mee dat een aantal knoppen alleen zichtbaar/bedoeld is voor bepaalde gebruikers, zoals ringartsen of bonden.)

Icoontje/begrip	Uitleg
Tegel(s)	<p>Hieronder worden de verschillende 'tegel(s)' verstaan zoals: vechters, evenementen, startverboden etc.</p> 
Fit to Fight	 Met dit icoontje wordt de status van de vechter aangeduid. Als de status van een vechter 'fit to fight' is kan de vechter deelnemen aan een wedstrijd
Startverbod	 Met dit icoontje wordt de status van de vechter aangeduid. Als de status van een vechter 'Startverbod' is kan de vechter NIET deelnemen aan wedstrijden. Dit startverbod kan zowel medisch zijn opgelegd door de arts, of disciplinair/tuchtrechtelijk door de bond
Plus	 Dit icoontje wordt veelal gebruikt om iets of iemand toe te voegen
Min	 Dit icoontje wordt veelal gebruik om iets of iemand te verwijderen
Importeer vechter	 Dit icoontje wordt gebruikt om een nieuwe vechter als 0-meting vanuit Excel te importeren in het Fightpassport
Exporteer lijst naar Excel	 Dit icoontje wordt gebruikt om een lijst te exporteren naar een Excel document
Muteerschuif	 Indien u op een detailscherm komt en u wilt muteren dient u op het rechter blokje te klikken. Indien de muteerschuif op het linker blokje staat, kan er niet gemuteerd worden
Koppelknop	 Met dit icoontje kan een bond een vechter koppelen/matchen aan een andere vechter
Kopieer vechter	 Dit icoontje kan een bond gebruiken om een vechter te kopiëren op de matchmaking (bijv. voor een toernooi tijdens één evenement)
Wedstrijden nummeren	 Dit icoontje kan een bond gebruiken om een wedstrijd te nummeren

Hoek kiezen	 Dit icoontje kunt u gebruiken om een vechter een rode/blauwe hoek toe te wijzen
ID check rode hoek	 Dit icoontje kunt u gebruiken om vanuit de matchmaking naar het detailscherm van de vechter uit de rode hoek te komen
ID check blauwe hoek	 Dit icoontje kunt u gebruiken om vanuit de matchmaking naar het detailscherm van de vechter uit de blauwe hoek te komen
Schermsnel schakelen openen	 Met dit icoontje kunt u het scherm om snel te kunnen schakelen tussen de verschillende pagina's in het Fightpassport openen. Deze knop is links in uw beeldscherm te zien
Schermsnel schakelen sluiten	 Met dit icoontje kunt u het scherm om snel te kunnen schakelen tussen de verschillende pagina's in het Fightpassport sluiten. Deze knop is links in uw beeldscherm te zien
Schermsnel schakelen gebruiken	 In dit scherm kunt u snel schakelen tussen de verschillende pagina's waar u op drukt tijdens het werken in het Fightpassport zodat u efficiënt kunt werken tussen de verschillende pagina's

Gebruiker 1: De vechter

In dit hoofdstuk vind je de gegevens waar de vechter mee te maken krijgt bij het gebruik van het digitale Fightpassport.

1. Aanmelden als vechter

De vechter (of zijn ouder/voogd) is verantwoordelijk voor de inschrijving in het Fightpassport-systeem. Een vechter hoeft zich maar één keer in te schrijven. Er wordt dan een digitaal Fightpassport aangemaakt, en een VA-nummer toegekend. Dit gaat je sportleven lang mee.

Na de inschrijving hoeft de vechter de gegevens niet zelf te beheren. Nieuwe gegevens worden ingevoerd door de bonden die de wedstrijden begeleiden, en eventueel door de ringarts. De vechter kan zijn of haar eigen gegevens wel inzien, maar niet wijzigen. Als er iets verandert – het gewicht of de sportschool, bijvoorbeeld – dan kan de bond dat bij de inschrijving van de volgende partij aanpassen.

Via www.vechtsportautoriteit.nl/digitaal-fightpassport kan iemand die een wedstrijd wil vechten, zich inschrijven in het Fightpassport-systeem.

Het is belangrijk dat de vechter een eigen e-mailadres gebruikt. Dat moet in verband met de privacywetgeving. Dus niet een gedeeld e-mailadres gebruiken, van bijvoorbeeld een sportschool, of van een trainer.

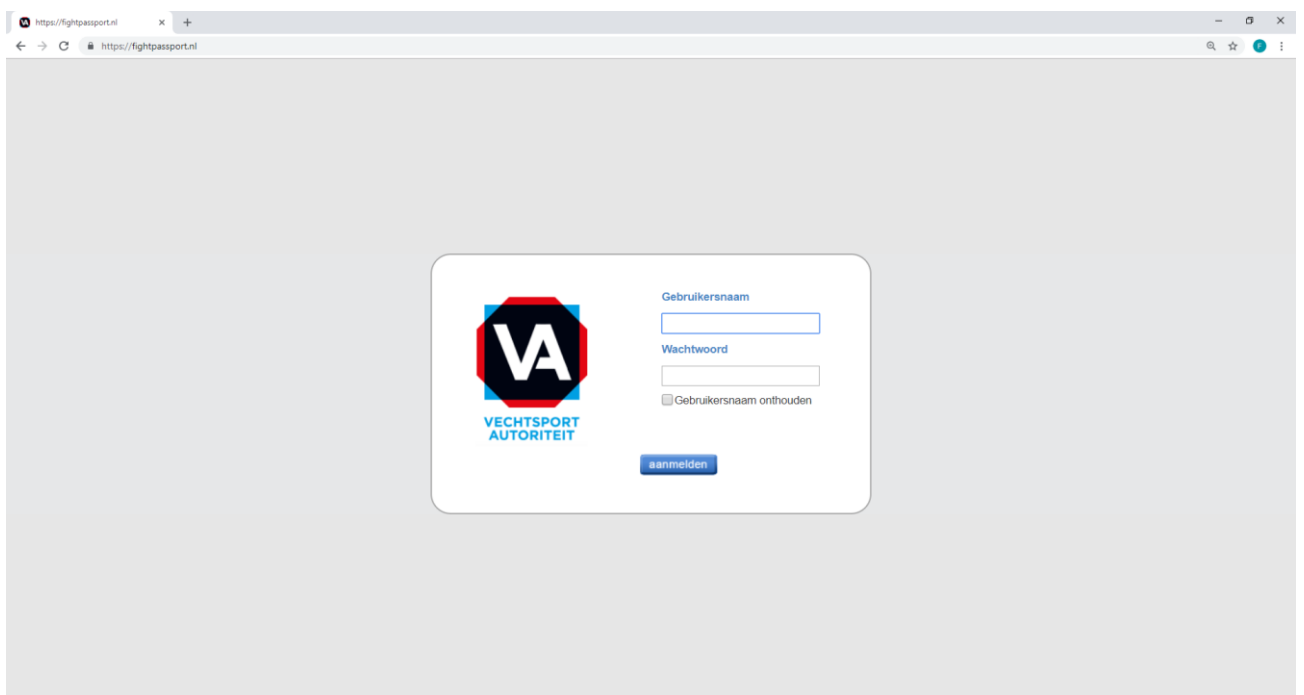
2. Ontvangen bevestiging

Wie zichzelf heeft aangemeld, krijgt een e-mail met een bevestiging, een Gebruikersnaam en een Wachtwoord.

De Gebruikersnaam is het VA-nummer dat bij de inschrijving is toegekend. Bewaar dit goed, want dit VA-nummer moet je voortaan opgeven als je mee wilt doen met wedstrijden. Geen VA-nummer betekent: geen gevecht!

Het Wachtwoord is een tijdelijk wachtwoord. Dit moet je binnen toen dagen vervangen door een zelfgekozen wachtwoord. Doe je dit niet, dan kan je niet meer bij je gegevens!

De website waar je voortaan kunt inloggen, is [www.fightpassport.nl](https://fightpassport.nl)



(Inlogscherf Fightpassport)

Voer op het inlogscherf uw gebruikersnaam en wachtwoord in en druk op [aanmelden] .

3. Instemmingsverklaring

Zodra je als vechter voor de eerste keer inlogt, dien je de instemmingsverklaring van de Nederlandse Vechtsportautoriteit te lezen en ermee akkoord te gaan.

Instemmingsverklaring

1. Verklaart zich akkoord met de gebruikersovereenkomst Fightpassport, waaronder in ieder geval begrepen de daarin opgenomen bepalingen over de verwerking van medische en andere persoonlijke gegevens.

2. Verklaart zich akkoord met de inhoud van de volgende documenten en eventuele toekomstige wijzigingen daarin en verklaart deze te zullen naleven:

- De op de website van de Vechtsportautoriteit (www.vechtsportautoriteit.nl) opgenomen Algemene Gedragsregels Full Contact Vechtsporten (eveneens hierbij gevoegd);
- De op de website van het Instituut Sportrechtspraak (www.isr.nl) opgenomen reglementen; en
- De op de website van de nationale Dopingautoriteit genoemde nationale en internationale reglementen en de daarbij behorende bijlagen (www.dopingautoriteit.nl).

en verklaart zich ter zake van eventuele overtredingen te zullen onderwerpen aan het gezag van de bevoegde (tucht)rechterlijke instanties, waaronder in ieder geval begrepen het instituut sportrechtspraak.

3. Geeft de Vechtsportautoriteit toestemming om eventuele schendingen van de hiervoor genoemde overtredingen te publiceren, ook indien nog geen sprake is van een definitieve uitspraak van het instituut sportrechtspraak (of van andere ter zake bevoegde (tucht)rechterlijke instantie).

Akkoord

(instemmingsverklaring Fightpassport bij eerste keer inloggen vechter)

Lees de tekst, vink de box 'Akkoord' aan en druk op [doorgaan].

4. Invoering gegevens

Zodra je bent ingeschreven en ingelogd, kom je in het scherm: 'Gegevens vechters'. Hier kun je de gegevens invoeren, zoals leeftijd, gewicht, contactgegevens en eventueel het aantal eerder gevochten partijen (uit het tijdperk vóór invoering van het Fightpassport). [CHECK: Klopt dit?]

Gegevens vechter

Fit to fight

Opmerking bij 0-meting (max. 2000 tekens)

Adres Adres + huisnr PC Plaats Soort adres

i

Contact Kanaal Soort contact Vervaldatum

i

Login Loginnaam Pass

VA00771

Datum password gezet (tijdelijk) geldig tot

Tijdelijke geldigheid opheffen na succesvol inloggen

Emailadres tbv inloggen

farid@vechtsportautoriteit.nl

Afgevinkte login verklaringen

Loginverklaring	Akkoord
<input type="text"/>	<input type="text"/>

i

Diversen Aanmaakdatum Aangemaakt door Mutatiedatum Laatste gemuteerd door

24-12-2018 Voorbeeld Bond 24-12-2018 Voorbeeld Bond

Vervaldatum Overleden

Sys42 1.12.0 / 1.12

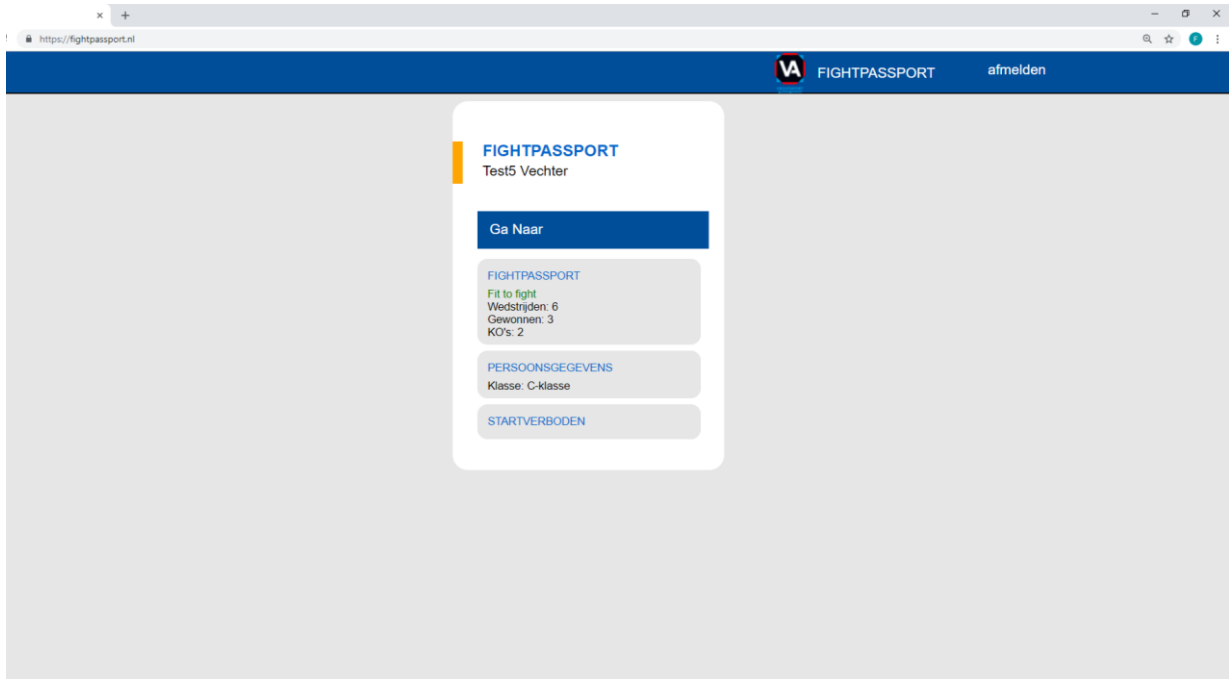
5. Wachtwoord vergeten?

Indien je als vechter je wachtwoord bent vergeten, kan je een nieuw tijdelijk wachtwoord aanvragen via info@vechtsportautoriteit.nl. Je ontvangt dan per e-mail een nieuw tijdelijk wachtwoord. Dit moet je binnen tien dagen vervangen door een zelf bedacht wachtwoord. Doe je dat niet, dan heb je geen toegang meer tot je gegevens.

LET OP! Het kan voorkomen dat e-mails in de SPAM of postvak Ongewenste e-mails terechtkomen. Kijk dit na alvorens een nieuw wachtwoord aan te vragen.

6. Hoofdportaal vechter

Voortaan kom je na het inloggen op jouw hoofdportaal. Hier staan jouw kerngegevens.



(hoofdportaal van de vechter)

Op het hoofdportaal van de vechter zijn verschillende tegels te vinden met verschillende functies

Tegel	Inhoud
Fightpassport	Overzicht wedstrijden met uitslagen en overige informatie die bijgehouden is sinds de invoer van het digitale Fightpassport
Persoonsgegevens	Actuele gegevens vechter zoals: Naam, geboortedatum, record, discipline, klasse, gewicht etc.
Startverboden	Eventuele startverboden van de vechter sinds de invoer van het Fightpassport. Zowel disciplinaire/tuchtrechtelijke startverboden als medische startverboden zijn hier terug te lezen

Gebruiker 2: De bond

In dit hoofdstuk staat alle informatie voor de bonden die het Fightpassport gebruiken.

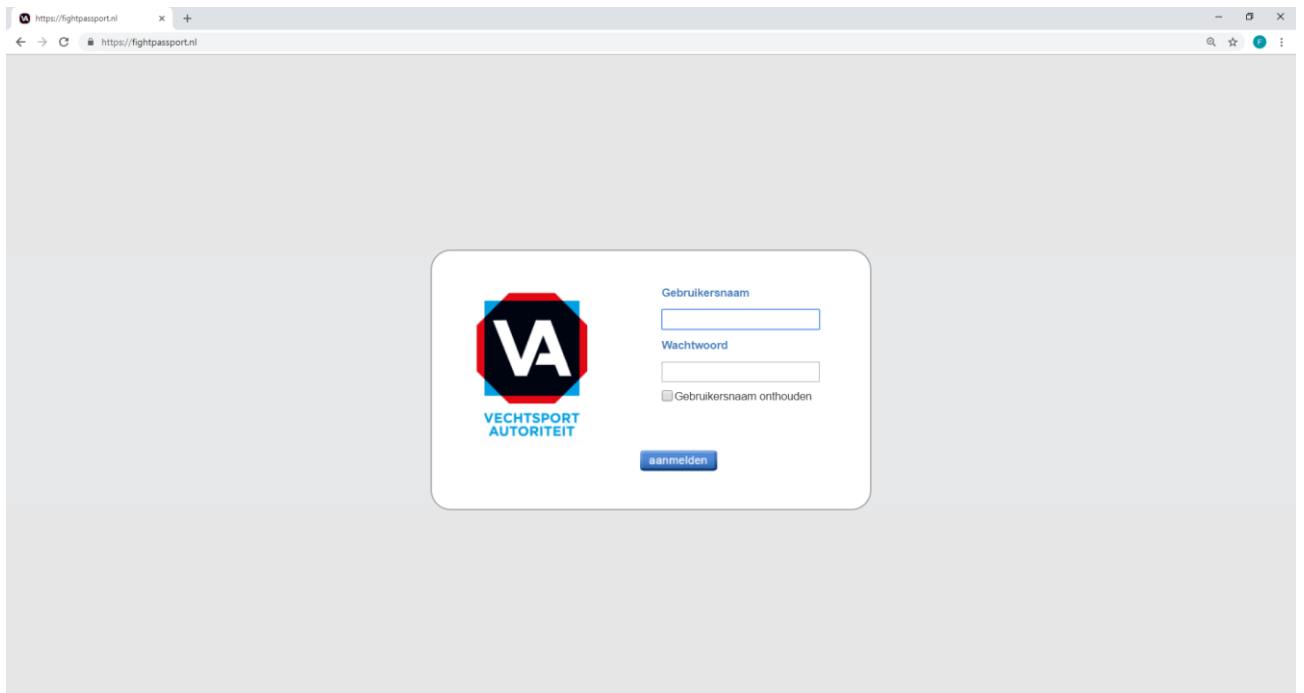
Algemeen

1. Gebruikersnaam en wachtwoord

De bonden krijgen een gebruikersnaam en wachtwoord van de Vechtsportautoriteit. Indien een bond een nieuwe of extra account nodig heeft, kan dit worden aangevraagd via: info@vechtsportautoriteit.nl

2. Aanmelden als bond

Het webadres voor het gebruik van het Fightpassport is: <https://fightpassport.nl/>

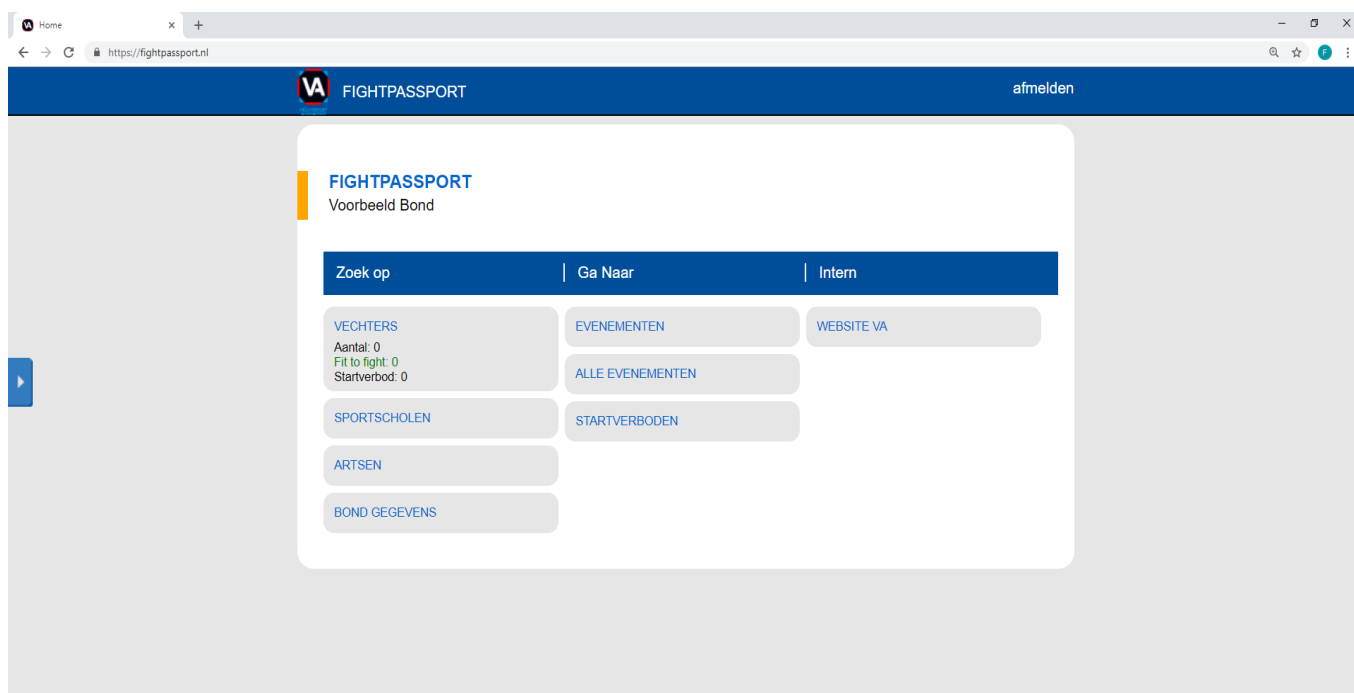


(Inlogschermb Fightpassport)

Via het inlogschermb van het Fightpassport kunnen gebruikersnaam en wachtwoord worden ingevoerd.

3. Hoofdportaal bond

Na het invoeren van gebruikersnaam en wachtwoord verschijnt het hoofdportaal van de bond.



(hoofdportaal van de bond)

Op het hoofdportaal van de bond zijn verschillende tegels te vinden met verschillende functies.

Tegel	Inhoud
Vechters	Toevoegen vechters, lijst actuele vechters, zoeken, muteren, uitvoer naar Excel
Sportscholen	Toevoegen sportscholen, lijst actuele sportscholen, zoeken, muteren, uitvoeren naar Excel
Artsen	Lijst actuele ringartsen (ter informatie)
Bond gegevens	Actuele gegevens eigen bond zoals o.a.: vechters, personen, evenementen
Evenementen	Evenementen eigen bond. Evenementen aanmaken, muteren, zoeken.
Alle evenementen	Evenementen alle bonden. Alleen inzien, niet muteren.
Startverboden	Lijst met actuele startverboden. Uitdraai in Excel
Website VA	http://www.vechtsportautoriteit.nl/

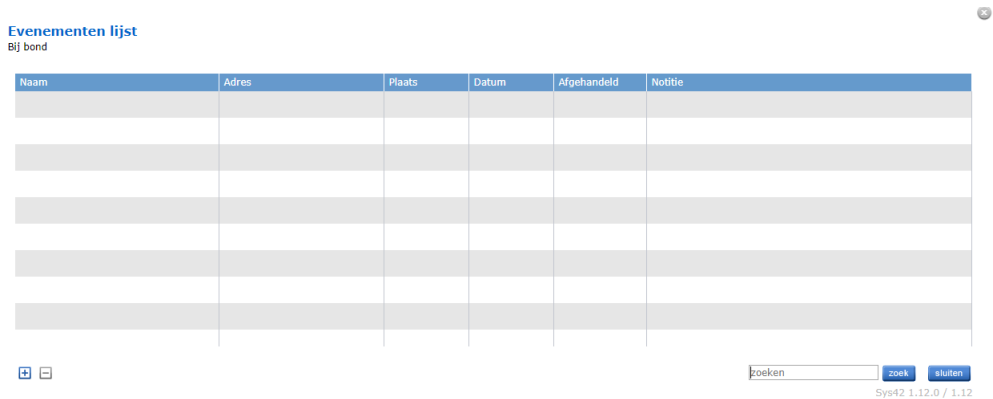
Invoer evenement

Bonden kunnen een evenement aanmaken in het Fightpassport-systeem. Dit is hoe het werkt.

Stap 1: Maak het evenement aan

Log in en ga naar het hoofdportaal van de bond. Klik hier op de tegel 'Evenementen'.

Vervolgens verschijnt de lijst met evenementen van de bond.



Evenementen lijst
Bij bond

Naam	Adres	Plaats	Datum	Afgehandeld	Notitie

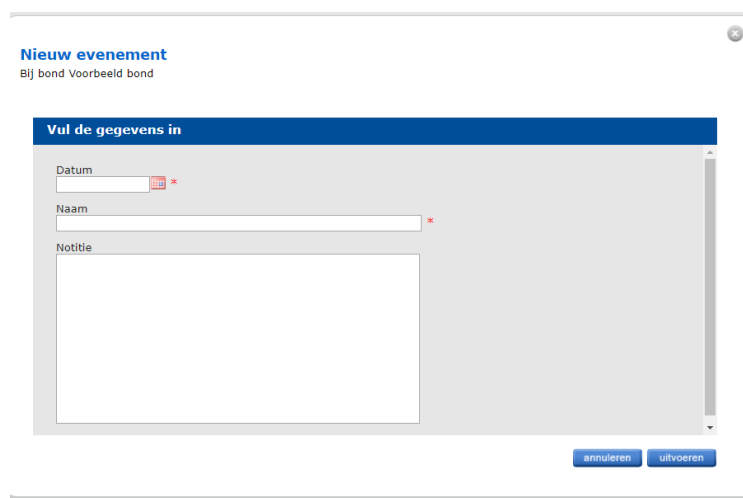
zoeken

Sys42 1.12.0 / 1.12

Klik op het icoon [+] links onderaan om een evenement toe te voegen.


Stap 2: Datum en naam evenement

Nadat u op [+] hebt geklikt kunnen datum en naam van het evenement worden ingevuld. Klik vervolgens op de knop [uitvoeren]



Nieuw evenement
Bij bond Voorbeeld bond

Vul de gegevens in

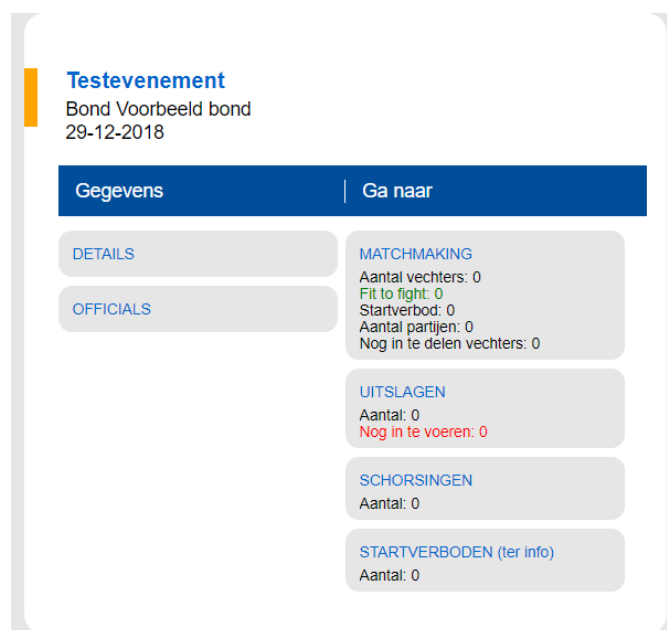
Datum  *

Naam *

Notitie

Stap 3: Hoofdportaal evenement

Nadat naam en datum van het evenement zijn toegevoegd en op [uitvoeren] is gedrukt, selecteer je op het evenement dat net is aangemaakt. Nu verschijnt het hoofdportaal van het evenement.



(Hoofdportaal evenement)

Tegel	Inhoud
Details	In deze tegel vult u de overige detail informatie van het evenement in
Officials	In deze tegel kan u de officials die aanwezig zijn bij het evenement toevoegen
Matchmaking	In deze tegel kunt u de vechters toevoegen aan uw evenement en deze met elkaar matchen
Uitslagen	Nadat u de vechters in de matchmaking heeft geplaatst kunt u in deze tegel de uitslagen van de wedstrijden noteren welke automatisch doorgevoerd zullen worden in de actuele status van de vechter
Schorsingen	In deze tegel kunt u vechters die op dit evenement een eventuele disciplinaire schorsing hebben opgelopen een startverbod geven. LET OP! De ringarts is verantwoordelijk om de medische startverboden in te voeren. De bond kan alleen eventuele disciplinaire startverboden opleggen aan de vechters
Startverboden	In deze tegel kunt u ter informatie zien welke vechters een startverbod hebben gekregen op het desbetreffende evenement

Stap 4: Matchmaking

Druk op de tegel matchmaking. Voeg met de knop [+] links onder vechters toe aan het evenement. Vechters weer verwijderen kan met de knop [-]. Alleen vechters met de status 'Fit to Fight' kunnen worden toegevoegd. Vechters met een **startverbod** kunnen niet worden toegevoegd.

Matchmaking lijst
Voor evenement Testevenement 29-12-2018

Nr	Kl	Kleur	Blok	Aanw.	Naam	Gym	Jr	Kg	vs	Kg	Kleur	Blok	Aanw.	Naam	Gym	Jr	Bijzonderheden
N					Testvechter 4 Testvecht	Voorbeeld gym4	25	70.0									
N					Testvechter Testvechter	Voorbeeld gym1	28	70.0									
N					Testvechter2 Testvecht	Voorbeeld gym 2	26	70.0									
N					Testvechter3 Testvecht	Voorbeeld gym3	27	70.0									

zoek [] zoeken sluiten Sys42 1.12.0 / 1.12

Stap 5: Vechters 'matchen'

Vechters die op de matchmaking zijn gekoppeld aan het evenement, kunnen met elkaar worden 'gematcht'. Selecteer één vechter door er op te klikken, dan wordt deze gemarkeerd. Klik vervolgens op het icoon 'koppelen'. Dit is het derde icoontje van links.

Kies een tegenstander die ook op de matchmaking staat, van dezelfde discipline, klasse en geslacht. Selecteer deze vechter en klik op [uitvoeren]. Nu zijn de twee vechters aan elkaar gematcht.

Testvechter 4 Testvechter 4 matchen
Voor evenement Testevenement 29-12-2018

Kies tegenstander

[Geen] *

Testvechter Testvechter || 21-12-1990 || Kickboxing || N || 70.00 kg
Testvechter2 Testvechter2 || 21-12-1992 || Kickboxing || N || 70.00 kg
Testvechter3 Testvechter3 || 21-12-1991 || Kickboxing || N || 70.00 kg

annuleren uitvoeren

Stap 6: Matchmaking ordenen

Zijn alle vechters van uw evenement geselecteerd en gematcht? Orden dan nu de matchmaking. Hiervoor kunt u de verschillende icoontjes (links onder in het beeld) gebruiken.



Vechter kopiëren: Het is mogelijk om een vechter die al op de matchmaking staat, nog een keer op terug te laten komen als hij of zij twee of meer partijen vecht, (bijv. voor een toernooi). Klik op het vierde icoontje van links.

Wedstrijdnummer invoeren: Met het vijfde icoontje van links kunnen de wedstrijden worden genummerd en in volgorde geplaatst.

Kleur wijzigen: Na het matchen van de vechters ontstaat er automatisch een rode en blauwe hoek. Indien u dit wil wijzigen kunt u op het zesde icoontje van links drukken: de blauwe en rode 'bokshandschoenen'. Hierdoor worden de rode en blauwe hoek gewisseld.

ID check rode hoek: Indien u in de matchmaking het ID van de vechter uit de rode hoek wil checken, of naar het detailscherm van de desbetreffende vechter wilt om iets te muteren, kunt u op het derde icoontje van rechts drukken. De rode bokshandschoen.

ID check blauwe hoek: Indien u in de matchmaking het ID van de vechter uit de blauwe hoek wil checken, of naar het detailscherm van de desbetreffende vechter wilt om iets te muteren, kunt u op het tweede icoontje van rechts drukken. De blauwe bokshandschoenen

Exporteren naar Excel: Indien u de matchmaking wil exporteren naar Excel, kunt u dit doen door op het meest rechtse icoontje te drukken.

Stap 7: Uitslagen invoeren

Nadat de complete matchmaking is ingevoerd en geordend, is het de bedoeling dat de uitslagen van de wedstrijden door de bond ingevoerd worden. Hiervoor gaat u uiteraard naar de tegel 'Uitslagen' vanuit het hoofdportaal van het evenement.

Zodra u een uitslag wil invoeren selecteert u een gevecht en drukt u hierop.

Uitslag
Testvechter Testvechter
tegen Testvechter2 Testvechter2

Wedstrijd	Nr.
	1

Uitslag

- [Geen]
- No contest
- Onbeslist
- Verliest d.m.v. RSC
- Verliest d.m.v. diskwalificatie
- Verliest d.m.v. medische interventie
- Verliest d.m.v. opgave
- Verliest d.m.v. submission
- Verliest op KO
- Verliest op Technisch KO
- Verliest op punten
- Wint d.m.v. RSC
- Wint d.m.v. diskwalificatie
- Wint d.m.v. medische interventie
- Wint d.m.v. opgave
- Wint d.m.v. submission
- Wint op KO
- Wint op Technisch KO
- Wint op punten

Muteerdetails

sluiten

Sys42 1.12.0 / 1.12

Bij het invoeren van de uitslag wordt altijd uitgegaan van de vechter uit de **rode hoek**. U vult dus de uitslag van de wedstrijd in vanuit het standpunt van de vechter uit de rode hoek. Indien u dit heeft gedaan drukt u op 'sluiten' rechtsonder in beeld. Als u dit heeft gedaan is de uitslag automatisch verwerkt in het profiel van beide vechters. Onder 'opmerkingen' kunt u bijvoorbeeld nog extra informatie toevoegen zoals: 'in de tweede ronde' of andere relevant gegevens.

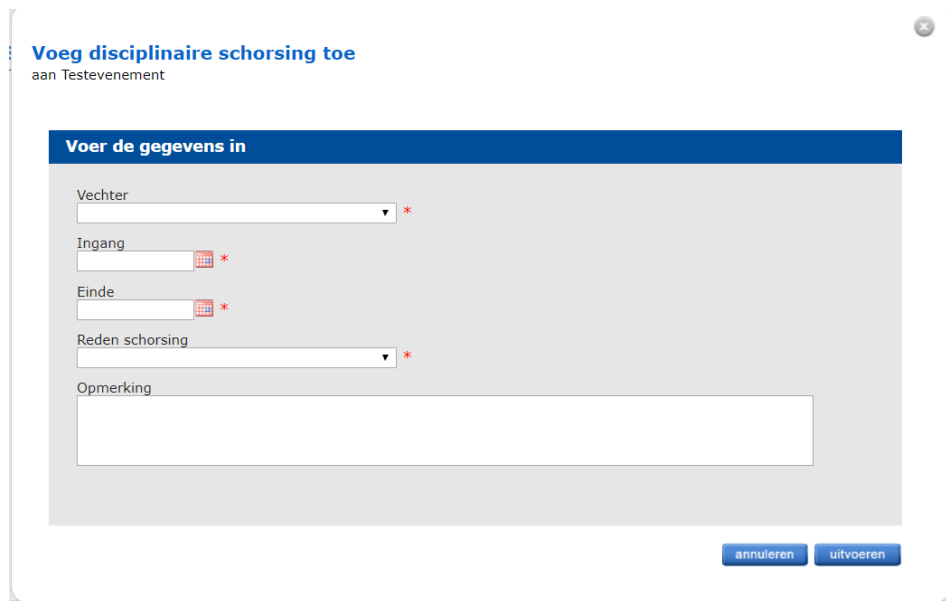
U kunt de hele lijst verder afwerken en de uitslagen van het evenement invoeren.

LET OP! Het evenement sluit zich automatisch 4 dagen na het evenement af, dan kan het evenement niet meer gemuteerd worden.

Stap 8: Leg eventuele disciplinaire startverboden op

Indien een vechter tijdens uw evenement zich heeft misdragen en hiervoor een disciplinair startverbod opgelegd dient te krijgen, kunt u dit doen bij de tegel 'Schorsingen' vanuit het hoofdportaal van uw evenement. Het is van belang dat het opleggen van een startverbod tuchtrechtelijk onderbouwd is volgens de [Algemene gedragsregels full contact vechtsporten, Door de bond op te leggen Sancties](#) (welke zijn opgenomen in de statuten en reglementen van de bond) of het ISR tuchtrecht waarbij de bond is aangesloten.

Dan drukt u op het 'plus' icoontje. Vervolgens komt u op de pagina 'Voer disciplinaire schorsing toe'



The screenshot shows a web form titled 'Voeg disciplinaire schorsing toe' for a 'Testevenement'. The form is titled 'Voer de gegevens in' and contains the following fields:

- Vechter:** A dropdown menu with a red asterisk indicating it is required.
- Ingang:** A date input field with a calendar icon and a red asterisk.
- Einde:** A date input field with a calendar icon and a red asterisk.
- Reden schorsing:** A dropdown menu with a red asterisk.
- Opmerking:** A large text area for notes.

At the bottom right of the form are two buttons: 'annuleren' and 'uitvoeren'.

Vechter: Hier kunt u de vechter selecteren aan wie u een disciplinair startverbod wil opleggen.

Ingangsdatum: Hier voert u de datum in waarop de disciplinaire schorsing is ingegaan.

Einde: Hier voert u de einddatum in waarop de disciplinaire schorsing voorbij is.

Reden Schorsing: Hier selecteert u N.V.T.

Opmerkingen: Hier voert u de reden van de disciplinaire schorsing in, en op basis van welke artikelen en overtredingen de schorsing is opgelegd. Ook kunt u hier de schorsingsduur toelichten.

Gebruiker 3: Ringarts

In dit hoofdstuk vindt u alle gegevens waar de ringarts mee te maken krijgt bij het gebruik van het digitale Fightpassport.

De ringarts is verantwoordelijk om alle medische gegevens van de vechter tijdens het evenement in het digitale Fightpassport te noteren. Een ringarts kan vanuit zijn/haar expertise te allen tijde een medisch startverbod opleggen aan een vechter ongeacht of de desbetreffende vechter een (T)KO heeft opgelopen of niet.

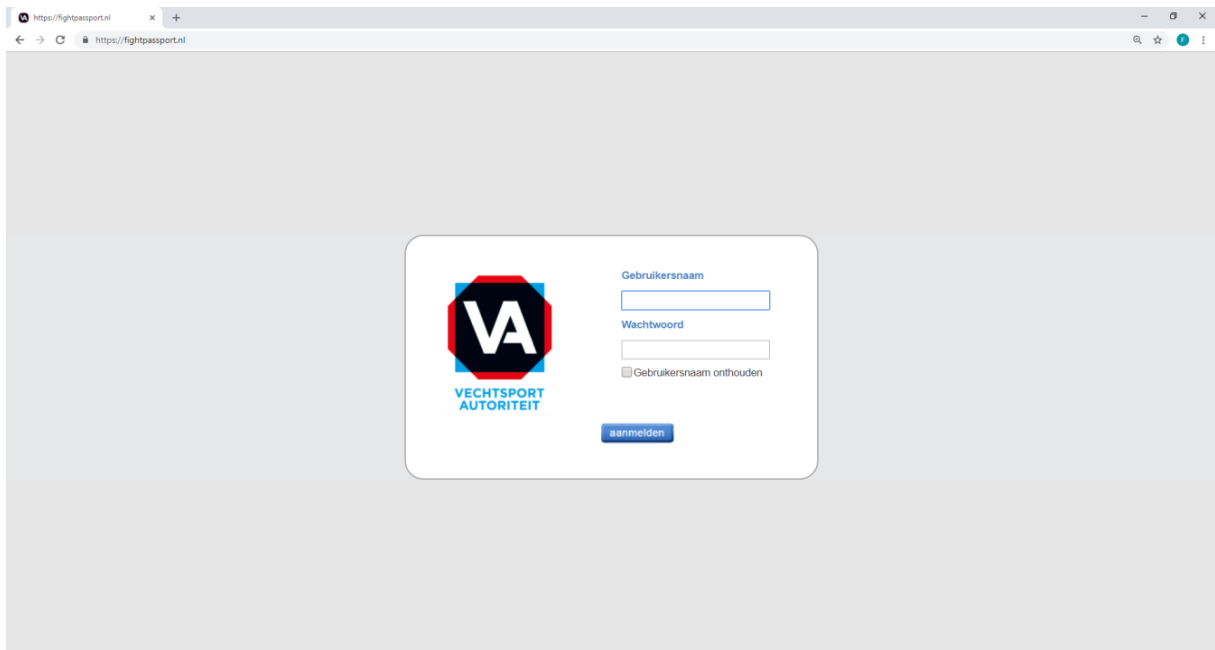
Algemeen

1. Gebruikersnaam en wachtwoord

De gebruikersnaam en wachtwoord zijn aan alle ringartsen van de Fighting Doctors uitgegeven door de Vechtsportautoriteit. Indien u als ringarts een nieuw of extra account nodig heeft of moeite heeft met inloggen, kunt u dit tijdig aanvragen via: info@vechtsportautoriteit.nl

2. Aanmelden ringarts

Het webadres voor het gebruik van het Fightpassport is: <https://fightpassport.nl/>

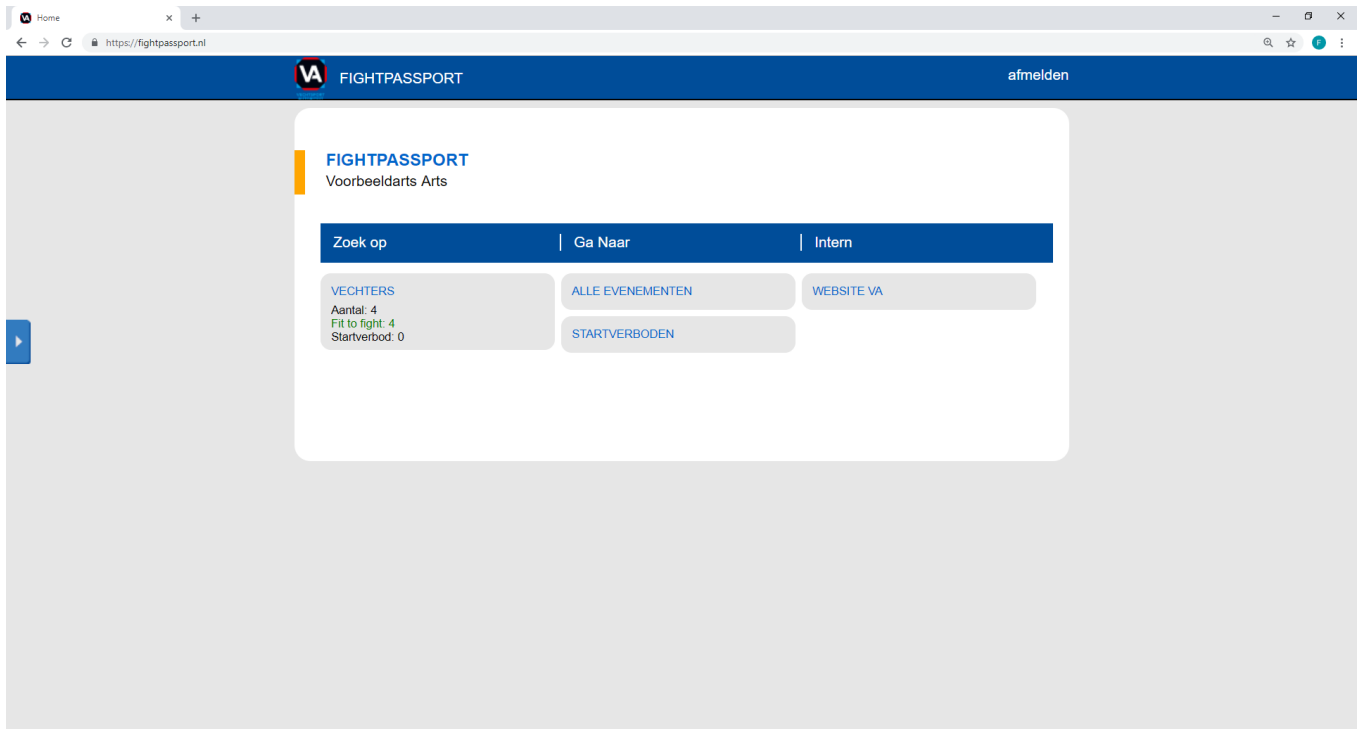


(Inlogscherf Fightpassport)

Vervolgens komt u op het inlogscherf van het Fightpassport om uw gebruikersnaam en wachtwoord in te voeren.

3. Hoofdportaal van de ringarts

Na het invoeren van uw gebruikersnaam en wachtwoord komt u op het hoofdportaal van de ringarts.



(hoofdportaal van de ringarts)

Op het hoofdportaal van de bond zijn verschillende tegels te vinden met verschillende functies.

Tegel	Inhoud
Vechters	Alle vechters die in het systeem zitten bekijken, zoeken en selecteren en medische gegevens van de vechters muteren. Ook is een uitvoer naar Excel mogelijk vanaf deze tegel.
Alle evenementen	Alle evenementen in het Fightpassport zijn terug te zien in deze tegel waar de arts snel vechters kan opzoeken die gekoppeld zijn aan het evenement waar zij de ringarts zijn.
Startverboden	Actuele lijst met startverboden (zowel medisch als disciplinair). Uitdraai in Excel mogelijk.
Website VA	http://www.vechtsportautoriteit.nl/

Medisch startverbod opleggen

Verantwoording ringarts

Als arts bent u verantwoordelijk voor alle medische gegevens tijdens het evenement waar u als ringarts aanwezig bent. Het is van belang dat alle medische gegevens die van belang zijn voor de veiligheid en gezondheid van de vechter genoteerd worden in het digitale Fightpassport van de vechter. Deze gegevens kunnen alleen door andere ringartsen en de vechter zelf ingezien worden.

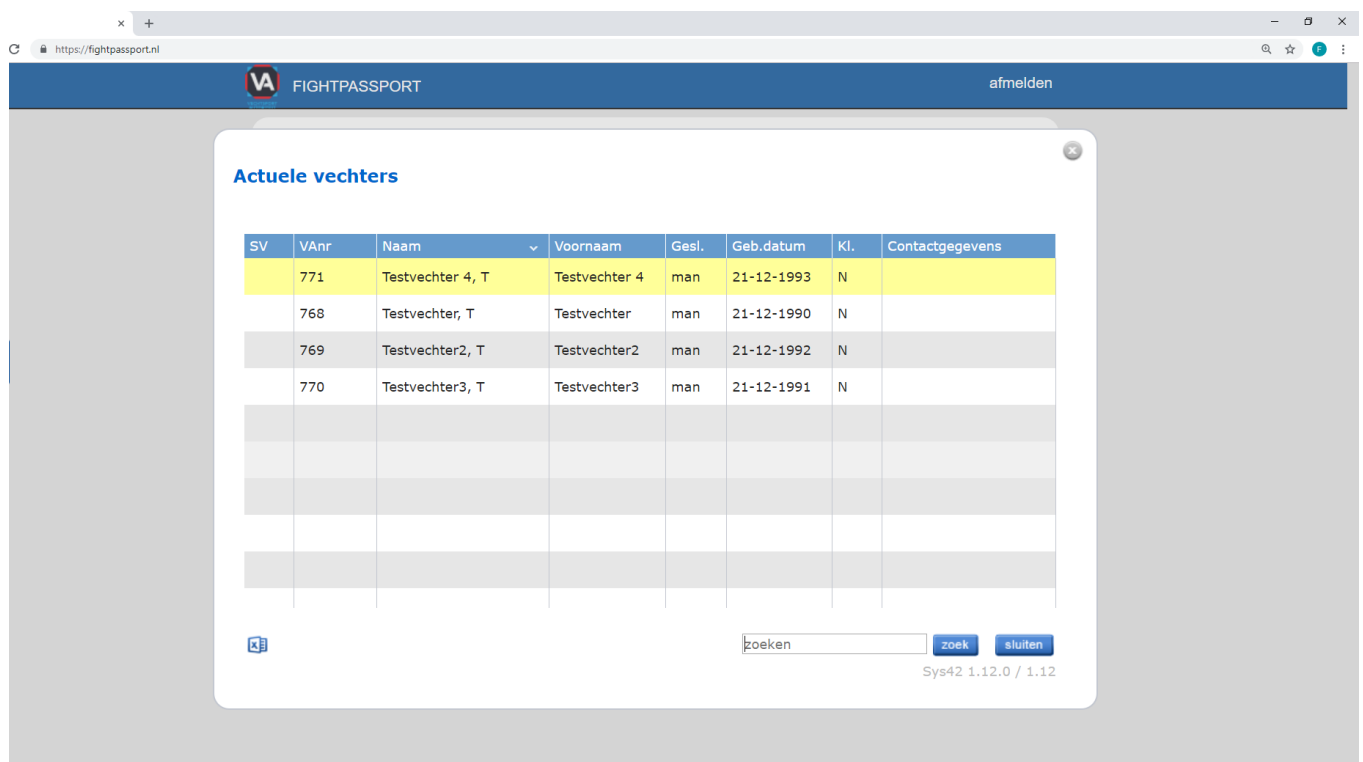
Voor het opleggen van een medisch startverbod aan een vechter neemt u de volgende stappen.

Stap 1: Klik vanuit het hoofdportaal op de tegel 'vechters'

U komt dan op de actuele vechterslijst die in het systeem is toegevoegd.

Stap 2: Selecteer de vechter die u een medisch startverbod wil opleggen

Dit kunt u doen door te zoeken in de actuele vechterslijst. U kunt ook gebruik maken van de zoekfunctie rechtsonder in beeld. U kunt hier een vechter zoeken op zijn haar naam, of VA-nummer.



The screenshot shows a web browser window with the URL <https://fightpassport.nl>. The page header includes the 'FIGHTPASSPORT' logo and a user account icon labeled 'afmelden'. The main content area displays a modal window titled 'Actuele vechters' containing a table of active fighters. The table has columns for SV, VAnr, Naam, Voornaam, Gesl., Geb.datum, Kl., and Contactgegevens. The first row is highlighted in yellow.

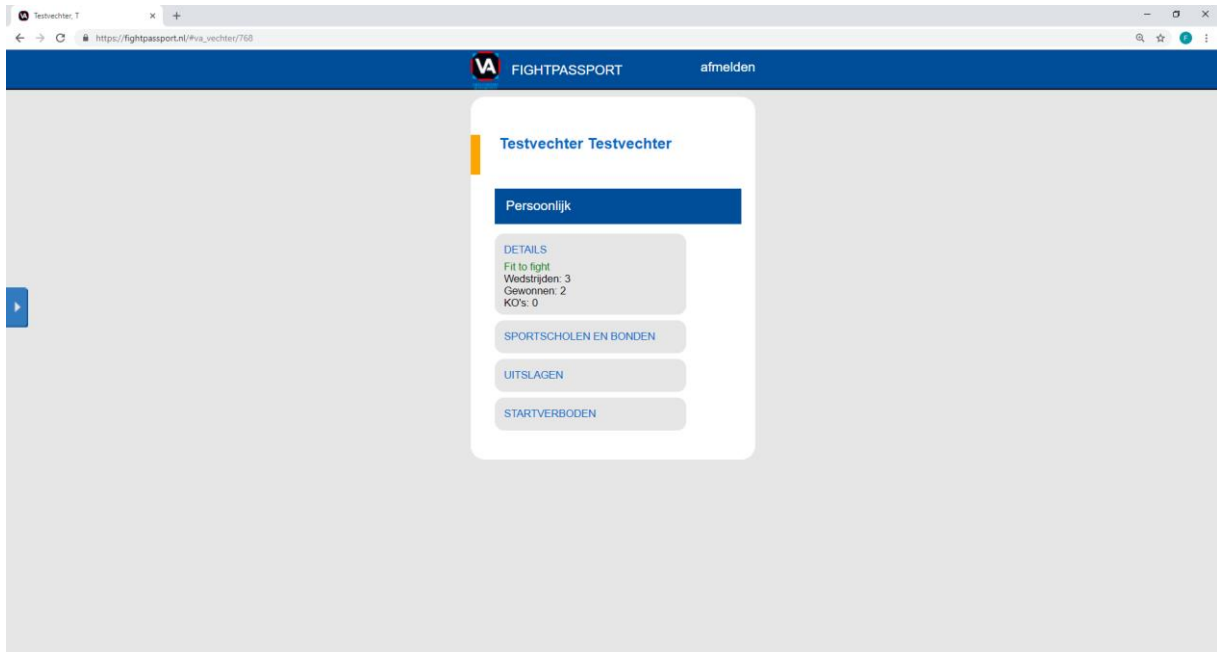
SV	VAnr	Naam	Voornaam	Gesl.	Geb.datum	Kl.	Contactgegevens
	771	Testvechter 4, T	Testvechter 4	man	21-12-1993	N	
	768	Testvechter, T	Testvechter	man	21-12-1990	N	
	769	Testvechter2, T	Testvechter2	man	21-12-1992	N	
	770	Testvechter3, T	Testvechter3	man	21-12-1991	N	

At the bottom of the modal, there is a search bar with the placeholder text 'zoeken', a 'zoek' button, and a 'sluiten' button. The system version 'Sys42 1.12.0 / 1.12' is displayed in the bottom right corner of the modal.

Zodra u de vechter heeft gevonden waar u het medische startverbod bij wil opleggen drukt u twee keer op deze vechter. Vervolgens komt u bij de gegevens van de vechter die u heeft geselecteerd.

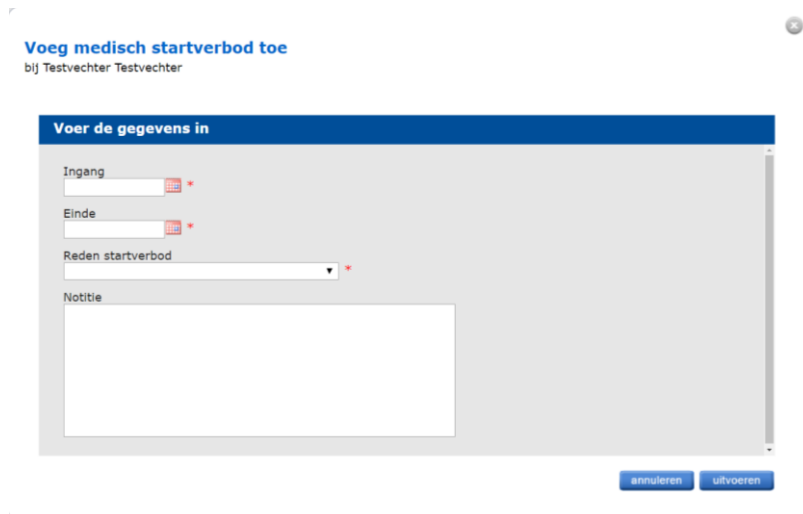
Stap 3: Ga naar de tegel 'startverboden' van de vechter

Zodra u bij de gegevens van de vechter bent, drukt u op de tegel 'startverboden'.



Vervolgens ziet u eventuele vorige startverboden van de desbetreffende vechter en medische geschiedenis met mogelijke notities van andere ringartsen.

Stap 4: Klik vervolgens op het 'plus' teken om een medisch startverbod toe te voegen

A screenshot of a modal window titled 'Voeg medisch startverbod toe' for the fighter 'Testvechter Testvechter'. The window contains a form with the following fields: 'Ingang' (with a calendar icon), 'Einde' (with a calendar icon), 'Reden startverbod' (a dropdown menu), and 'Notitie' (a large text area). At the bottom right of the form, there are two buttons: 'annuleren' and 'uitvoeren'.

Vul de ingangsdatum en de einddatum in. U kunt één van de redenen voor een startverbod selecteren zoals bijv. KO, TKO, medische interventie of een andere reden. U kunt onder het kopje notitie toelichting geven. Deze toelichting kan alleen door uw collega ringartsen gelezen worden. De medische gegevens en notities zullen ook na het verlopen van het startverbod bewaard blijven, zodat er een medisch dossier wordt opgebouwd van de vechter. Hierdoor blijven de ringartsen goed op de hoogte van de geschiedenis van de desbetreffende vechter. Als alle gegevens zijn ingevoerd drukt u op de knop 'uitvoeren' en is het startverbod opgelegd.

[EINDE DOCUMENT]